
PROGRAMA DEL CURSO

REVIT PARA MODELADO DE INFORMACIÓN EN ARQUITECTURA

ACERCA DE ESTE CURSO

Fecha de inicio: 6 de octubre

Fecha de finalización: 26 de noviembre

Cantidad de clases: 16 clases

Horario: martes y jueves de 10:30 a 12 hs

Modalidad: Online

Docente: Pablo Chaquires

El Curso Oficial de Modelado BIM con Autodesk Revit, fue desarrollado exclusivamente con el fin de entrenar y capacitar en BIM (Building Information Modeling) con Autodesk Revit a los profesionales de la construcción que deseen abordar, solucionar, simplificar procesos derivados de la problemática del diseño, proyecto, dirección, control y ejecución de obras.

En el mismo trabajaremos en la base teórica del uso de BIM para Argentina y el Mundo, además de focalizarnos en la práctica necesaria en modelado de proyectos y la implementación correcta de Protocolos y Normas Internacionales.

(*) El inicio del curso está sujeto a completar el cupo establecido.

ALCANCE DEL CURSO

DESTINADO A

- Arquitectos BIM.
- Dibujantes CAD y Modeladores.
- Proyectista.

OBJETIVOS

- Verificar entorno de trabajo para su aplicación con el rol de MODELADOR.
- Implementar métodos y procedimientos del curso, basado en ISO 19650.
- Abordar e implementar estrategias de Modelado BIM para obtener un Modelo Correcto, totalmente interoperable y flexible a los cambios dentro de las etapas de diseño y en las etapas de construcción.
- Modelar y controlar elementos en LOD 200 a LOD 350.
- Control de Calidad de Modelos e información para su escalabilidad e interoperabilidad dentro del proceso de diseño volcado al ciclo de vida.
- Generar Planillas de Locales. Ventilación e Iluminación. Cómputo de materiales por unidad de medida y planificación general de la obra.
- Generar planos mínimos para comunicar el proyecto.

TEMARIO DEL CURSO

UNIDAD 1

Estrategia de abordaje Basada en 4KBW. Desarrollo: Su Concepto. Teoría de Sistemas e Información. Sistemas Escalables y no escalables. Disciplinas de 1ra Instancia. Espacios de Trabajo. Protocolos y Normas. Control de Herramientas para su generación y edición. Lo REAL: La Construcción.

UNIDAD 2

Elementos de anotación y del Modelo. Control General. Protocolo de acceso para Software basados en BIM. Los Estándares y Protocolos y la base de Inicio. Iniciar Correctamente. Estructura del Software. Navegador de proyectos y Niveles. Normas ISO IRAM asociadas a la documentación. Escenario BIM: Asumir Roles (Responsabilidades). El Modelador: Marco Legal. Conceptos Clave. La bidireccionalidad como concepto Integrador.

UNIDAD 3

Herramientas de Control. Los parámetros. Uso de parámetros como INPUT- OUTPUT. Asociados al Proyecto. Información. Contexto de Generación y Edición (Modificar). Las Cotas como herramientas de Control. Sus características. Flotantes y permanentes.

UNIDAD 4

Herramientas de Edición. La interfaz de usuario y su secuencia Lógica. Métodos de trabajo inmediatos basados en porcentajes para su implementación. Selección de similares, generación de instancias y las funciones relacionadas con la edición de elementos. Restablecimiento de perfiles. Generación de Tipos. Aplicación de filtros. Acción de edición.

UNIDAD 5

Los Modificadores Típicos por Acción Directa, para ejemplares con comunes.

UNIDAD 6

Estrategias de Abordaje 1. Workflow Correcto. Los Elementos generados Directamente por Acción. Los Muros Arquitectónicos y sus características de Edición. Generar Tipos Nuevos. Tabla de Planificación Básica para Categoría de Muros. Fórmulas Matemáticas. Los Pilares Arquitectónicos y sus características. Interoperabilidad Multidisciplinaria.

TEMARIO DEL CURSO

UNIDAD 7

Los Elementos generados Indirectamente por Acción. Los Suelos. Sus características de Generación y Edición. Generar Tipos Nuevos. Tabla de Planificación Básica para Categoría de Suelos. Los barridos, asociados a Zócalos. Familias Cargables. Vanos. Revisión y Control de Calidad 1.

UNIDAD 9

Los Techos. Generación y Solución de Inconvenientes relacionados al Diseño. Colocación de Artefactos de Iluminación. Familias Cargables Arquitectónicas. Conceptualización de Colaboración multidisciplinaria. Las Escaleras. Resolución desde el Punto de Vista Arquitectónico.

UNIDAD 11

Generación de Planos. Familias Cargables. Modelado Bidimensional. Líneas de Modelo y detalles. Los Textos. La Información. LOI. Organización de planos según criterio. Completar Vistas con elementos de detalle. Utilizar Parámetros y Filtros basados en Reglas.

UNIDAD 13

Estructuras de Hormigón Armado. Las vistas. Interoperar. Modelo estructural. Desarrollo de elementos estructurales Pilares, suelos, armazón estructural, Cimentaciones, directas e indirectas. Cómputos y Planos Generales.

UNIDAD 8

Las Vistas. Entendiendo sus características. El Rango de Vista. Los Niveles y su relación con las vistas de plano de planta y planos estructurales.

UNIDAD 10

Las Cubiertas. Situaciones para distintos LOD. Por extrusión y basadas en Perímetros. Generación y Solución de Inconvenientes relacionados al Diseño. Revisión: y Control de Calidad 3. Opciones de diseño.

UNIDAD 12

Estrategias de Abordaje 2. Método Innovación Incremental. Los Materiales. Generación y edición. Tablas de Planificación y Cantidades. Tabla de Computo de Materiales. Diferencias. Usos Comunes. Computo de Tareas. Computo de Insumos Típicos. Cantidad de mampuestos y Otros. Justificación de herramienta Pintura. Ventajas y desventajas. Los Materiales. Configuración Típica. Opciones de diseño.

EQUIPO DOCENTE

PABLO CHAQUIRES

- Arquitecto y Consultor. Propietario de Buildgroup - Outsourcing and Training Center (Official Partner Autodesk). Manager Consultor especializado en AEC & M&E.
- Autodesk Certified Instructor (Nivel PLATINUM). Matricula ACI N°: 33722.
- Chaosgroup V-ray Licensed Instructor. Matricula VLT N°845.
- Autodesk Certified Professional Revit Architecture.
- Autodesk Certified Professional Revit.
- Autodesk Certified Professional Revit Structure.
- Autodesk Certified Professional 3ds Max.

CONDICIONES DE **APROBACIÓN**

Se deberá participar activamente de cada una de las clases sincrónicas (por zoom), a través del uso del micrófono y la webcam.

Además, es de carácter obligatorio completar todas las actividades (ejercicios, trabajos prácticos, evaluaciones) publicadas en el campus virtual.

Para obtener el **Certificado de Aprobación**, el participante deberá cumplimentar:

Participación en los foros y en las actividades propuestas en el Campus Virtual.

Calificación mínima de 7 puntos en la evaluación o ejercitación final del curso.

Asistencia del 75% verificada por la conexión en tiempo y forma.

REQUISITOS PARA CURSAR

CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Se requiere que el participante cuente con conocimientos generales en arquitectura y construcción.
- Manejo básico de PC en entorno Windows.
- No se requieren conocimientos previos en Autodesk Revit ni en AutoCAD.

REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

- Microsoft Windows 10 (64 bits)
- “Autodesk Revit” (Versión 2020 a 2027)
* Resulta importante contar con la última versión disponible de Autodesk Revit debido a que no es retro compatible con versiones anteriores a la utilizada.
- “Zoom” Cliente de Reuniones

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE (Mínimo)

- GPU: Pentium Dual Core o Superior / AMD Ryzen 3 1300 o Superior.
- RAM: 8gb DDR3 / DDR4.
- GPU: Nvidia GT710 // Nvidia Quadro P600.
- HDD: 250 gb.
- Espacio Libre: 50gb.
- SSD: N/A.
- Webcam, micrófono, auriculares

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

- Buena conexión a internet
- Es obligatorio contar con cámara y micrófono
- Zoom

*El Campus Virtual se mantiene activo desde el momento en que inicia la formación hasta 90 días después de la última clase en vivo.

FORMAS DE PAGO

INSCRIPCIÓN A TRAVÉS DE UNA EMPRESA (socio o no)

- EChcq
- Transferencia Bancaria
- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)

INSCRIPCIÓN PARTICULAR (no vinculada a una empresa)

- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)