
PROGRAMA DEL CURSO

PROGRAMA INTENSIVO DE FORMACIÓN EN MODELADOR BIM CON REVIT

ACERCA DE ESTE CURSO

Fecha de inicio: 26 de mayo

Fecha de finalización: 18 de agosto

Cantidad de clases: 25 clases

Horario: 09:30 a 11 hs

DIA: martes y jueves

Modalidad: Online

Docentes: Pablo Chaquires

El Programa intensivo de de capacitación y entrenamiento para Modeladores BIM con Autodesk Revit, apunta a todos aquellos que deseen comenzar en el mundo de BIM, a través de Autodesk Revit. Donde veremos el proceso Correcto de Modelado multidisciplinario en un entorno colaborativo.

En el mismo trabajaremos en la base teórica en el uso de BIM, para Argentina y el Mundo, además de focalizarnos en la práctica necesaria en modelado de proyectos y la implementación correcta de Protocolos y Normas Internacionales.

Apoyo de Herramientas basadas en AI.

(*) El inicio del curso está sujeto a completar el cupo establecido.

ALCANCE DEL CURSO

DESTINADO A

- Profesionales de la arquitectura e ingeniería
- CAD Managers, diseñadores y computistas
- Estudiantes de carreras afines

OBJETIVOS

- » Verificar entorno de trabajo para su aplicación con el rol de MODELADOR.
- » Implementar protocolos pre-existentes.
- » Abordar e implementar estrategias de Modelado BIM, para obtener un Modelo Correcto, totalmente interoperable y flexible a los cambios, dentro de las etapas de diseño, como en las etapas de construcción.
- » Modelar y controlar elementos de Arquitectura, estructuras, instalaciones sanitarias, eléctricas y HVAC en LOD 200 a LOD 300.
- » Control de Calidad de Modelos e información para su escalabilidad e interoperabilidad, dentro del proceso de diseño, volcado al ciclo de vida.
- » Generar Planillas. Cómputo de materiales por unidad de medida y planificación general de la obra.
- » Generar planos Generales para una comunicación inmediata.
- » Generar Documentación para Ejecución.

TEMARIO DEL CURSO

UNIDAD 1

Objetivos Primarios determinados por el Mercado. Ubicación dentro de la Organización. Nuestra Posición estratégica Frente a BIM para nuestro crecimiento. Un Team con el éxito asegurado: Nuestra estrategia de abordaje. Desarrollo: Su Concepto. Teoría de Sistemas e Información. Sistemas Escalables y no escalables. Disciplinas de 1ra Instancia. Espacios de Trabajo. Métodos y Procesos. Control de Herramientas para su generación y edición. Lo REAL: La Construcción.

Evaluación: Trabajo Practico N°1

UNIDAD 3

Herramientas de Control. Los parámetros. Uso de parámetros como INPUT- OUTPUT. Asociados al Proyecto. Información. Contexto de Generación y Edición (Modificar). Las Cotas como herramientas de Control. Sus características. Flotantes y permanentes.

Evaluación: Trabajo Practico N°3: "CONTROL"

UNIDAD 5

Los Modificadores Típicos por Acción Directa, para ejemplares con comunes.

Evaluación: Trabajo Practico N°5: "MODIFICADORES"

UNIDAD 2

Elementos de anotación y del Modelo. Control General. Protocolo de acceso para Software basados en BIM. Los Protocolos y la base de Inicio. Iniciar Correctamente. Estructura del Software. Navegador de proyectos y Niveles. Normas ISO e IRAM asociadas a la documentación. Escenario BIM: Asumir Roles (Responsabilidades). El Modelador: Marco Legal. Conceptos Clave. La bidireccionalidad como concepto Integrador

Evaluación: Trabajo Practico N°2: "HERRAMIENTAS DEL BIM MANAGEMENT"

UNIDAD 4

Herramientas de Edición. La interfaz de usuario y su secuencia Lógica. Métodos de trabajo inmediatos basados en porcentajes para su implementación. Selección de similares, generación de instancias y las funciones relacionadas con la edición de elementos. Restablecimiento de perfiles. Generación de Tipos. Aplicación de filtros. Acción de edición.

Evaluación: Trabajo Practico N°4: "CAMBIOS"

UNIDAD 6

Estrategias de Abordaje 1. Workflow Correcto. Los Elementos generados Directamente por Acción. Los Muros Arquitectónicos y sus características de Edición. Generar Tipos Nuevos. Tabla de Planificación Básica para Categoría de Muros. Fórmulas Matemáticas. Los Pilares Arquitectónicos y sus características. Interoperabilidad Multidisciplinaria.

Evaluación: Trabajo Practico N°6: "MUROS ARQUITECTONICOS"

TEMARIO DEL CURSO

UNIDAD 7

Los Elementos generados Indirectamente por Acción. Los Suelos. Sus características de Generación y Edición. Generar Tipos Nuevos. Tabla de Planificación Básica para Categoría de Suelos. Los barridos, asociados a Zócalos y cornisas. Bunas. Familias Cargables. Vanos. El perfil. Sus ventajas y desventajas. Revisión y Control de Calidad 1.

Evaluación: Trabajo Practico N°7: "SUELOS ARQUITECTONICOS"

UNIDAD 9

Los Techos. Generación y Solución de Inconvenientes relacionados al Diseño. Colocación de Artefactos de Iluminación. Familias Cargables Arquitectónicas. Conceptualización de Colaboración multidisciplinaria. Las Escaleras. Resolución desde el Punto de Vista Arquitectónico.

Evaluación: Trabajo Practico N°8: "COLOCAR TECHOS Y ESCALERAS"

UNIDAD 11

Practica General

UNIDAD 13

Introducción al Modelado In Situ (Familias in situ). Su aplicación. Casos Prácticos. Computo de Materiales.

UNIDAD 8

Las Vistas. Entendiendo sus características. El Rango de Vista. Los Niveles y su relación con las vistas de plano de planta.

UNIDAD 10

Las Cubiertas. Situaciones para distintos LOD. Por extrusión y basadas en Perímetros. Generación y Solución de Inconvenientes relacionados al Diseño. Revisión: y Control de Calidad 3. Opciones de diseño.

Evaluación: Trabajo Practico Integrador N°1: LOD 300 Vivienda Colectiva.

UNIDAD 12

Estrategias de Abordaje 2. Método Innovación Incremental. Los Materiales. Generación y edición. Tablas de Planificación y Cantidades. Tabla de Computo de Materiales. Diferencias. Usos Comunes. Computo de Tareas. Computo de Insumos Típicos. Cantidad de mampuestos y Otros. Justificación de herramienta Pintura. Ventajas y desventajas. Los Materiales. Configuración Típica. Opciones de diseño.

Evaluación: Trabajo Practico N°9: "Compra de Materiales".

UNIDAD 14

Introducción a la multi disciplina. Las disciplinas en Revit. Tipos de Vista y planos. Compartido. Modelo Máster

TEMARIO DEL CURSO

UNIDAD 15

Principios de Modelado Estructural. Hormigón, acero y madera. Modelado estructural, elementos estructurales.

Trabajo Practico N°10: “Estructuras”.

UNIDAD 16

Principios de Modelado de Instalaciones MEP. Disciplina Fontanería. Modelado de tuberías. Familias. Enrutamiento. Configuración Global y General. Instalación para desagües Cloacales. Provisión de agua. Incendio.

Trabajo Practico N°12: “Fontanería”.

UNIDAD 17

Instalaciones eléctricas. Modelado Físico y Lógico, Diferencias. Trazado de tuberías y cañerías, Familias paramétricas. Colocar en anfitrión/ Vinculo.

Trabajo Practico N°13: “Eléctricas”

UNIDAD 18

Instalaciones Hvac. Principios de instalaciones de Sistemas HVAC. Cañerías y tuberías. Materiales.

Trabajo Practico N°14: “HVAC”.

UNIDAD 19

Generación de Planos. Familias Cargables Simples. LOIN. Organización de planos según criterio. Completar Vistas con elementos de detalle. Utilizar Parámetros y Filtros basados en Reglas.

Trabajo Practico N°15: “Impresión”

DOCENTE | PABLO CHAQUIRES

- Arquitecto y Consultor.
- Propietario de Buildgroup - Outsourcing and Training Center (Official Partner Autodesk & Chaosgroup).
- Manager Consultor especializado en AEC & M&E.
- Autodesk Certified Instructor (Nivel Gold). Matricula ACI N°: 33722.
- Chaosgroup V-ray Licensed Instructor. Matricula VLT N°845.
- Autodesk Certified Professional Revit Architecture.
- Autodesk Certified Professional Revit.
- Autodesk Certified Professional Revit Structure.
- Autodesk Certified Professional 3ds Max

CONDICIONES DE APROBACIÓN

Se deberá participar activamente de cada una de las clases sincrónicas (por zoom), a través del uso del micrófono y la webcam.

Además, es de carácter obligatorio completar todas las actividades (ejercicios, trabajos prácticos, evaluaciones) publicadas en el campus virtual.

Para obtener el **Certificado de Aprobación**, el participante deberá cumplimentar:

Participación en los foros y en las actividades propuestas en el Campus Virtual.

Calificación mínima de 7 puntos en la evaluación o ejercitación final del curso.

Asistencia del 75% verificada por la conexión en tiempo y forma.

REQUISITOS PARA CURSAR

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Al ser un curso de nivel inicial, no es excluyente no contar no contar con conocimientos específicos del área para inscribirse.

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

- Buena conexión a internet
- Es obligatorio contar con cámara y micrófono
- Zoom

*El Campus Virtual se mantiene activo desde el momento en que inicia la formación hasta 90 días después de la última clase en vivo.

FORMAS DE PAGO

INSCRIPCIÓN A TRAVÉS DE UNA EMPRESA (socio o no)

- ECheq
- Transferencia Bancaria
- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)

INSCRIPCIÓN PARTICULAR (no vinculada a una empresa)

- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)