

SOMOS EL ÁREA DE FORMACIÓN DE LA  
CÁMARA ARGENTINA DE LA CONSTRUCCIÓN

Nuestro objetivo es la **profesionalización de la cadena de valor de la industria**,  
a través de la creación de un espacio de reflexión, debate y conocimiento.

---

## PROGRAMA DEL CURSO

---

# INVENCIONES Y PROTECCIÓN TECNOLÓGICA EN LA CONSTRUCCIÓN

## ACERCA DE ESTE CURSO

---

**Fecha de inicio:** 03 de junio

**Fecha de finalización:** 08 de julio

**Cantidad de clases:** 6 clases

**Horario:** 17 a 20 hs

**DIA:** martes

**Modalidad:** Online

**Docentes:** Ayelén Barreto

La industria de la construcción presenta desafíos técnicos recurrentes y condiciones particulares que dificultan la incorporación de innovación. Sin embargo, estos mismos desafíos constituyen oportunidades para el desarrollo de soluciones técnicas con potencial de aplicación real. Este curso propone un recorrido estructurado desde la identificación de problemas hasta el uso estratégico de soluciones técnicas, integrando herramientas de análisis tecnológico basadas en información de patentes. Se abordarán los criterios para desarrollar y evaluar invenciones, analizar el estado del arte, comprender los alcances de la protección mediante patentes y reflexionar sobre las condiciones necesarias para que una solución técnica pueda implementarse y generar valor en el sector. El enfoque es técnico y aplicado, orientado a mejorar la toma de decisiones en procesos de desarrollo e innovación en construcción.

(\*) El inicio del curso está sujeto a completar el cupo establecido.

## ALCANCE DEL CURSO

---

### DESTINADO A

- Profesionales del sector de la construcción (ingenieros civiles, arquitectos, maestros mayores de obra) interesados en incorporar enfoques innovadores en sus prácticas.
- Técnicos y mandos medios que participen en procesos constructivos y busquen mejorar la eficiencia, calidad y sostenibilidad de los proyectos.
- Empresarios, desarrolladores y gestores de proyectos del ámbito de la construcción que deseen fortalecer su capacidad de innovación y competitividad.
- Funcionarios y agentes del sector público vinculados a la planificación, regulación o ejecución de obras.
- Docentes, investigadores y estudiantes avanzados de carreras afines a la construcción, ingeniería o arquitectura.
- Emprendedores y profesionales interesados en el desarrollo y aplicación de nuevas tecnologías en el sector (construcción industrializada, digitalización, sustentabilidad, etc.).

### OBJETIVOS

- Identificar problemas técnicos relevantes en la industria de la construcción
- Formular soluciones técnicas con criterio estructurado
- Utilizar información de patentes como fuente de conocimiento tecnológico
- Analizar el estado del arte para evitar duplicaciones y detectar oportunidades
- Evaluar soluciones en función de su novedad, nivel inventivo y aplicabilidad
- Reconocer riesgos asociados al uso de desarrollos existentes (noción de FTO)
- Comprender cómo se estructura y delimita la protección mediante patentes
- Definir criterios para decidir cuándo proteger una solución y cuándo no
- Analizar las condiciones necesarias para que una solución técnica pueda implementarse en el sector
- Integrar el proceso completo desde el problema hasta la aplicación

# TEMARIO DEL CURSO

---

## UNIDAD 1

### **Innovación en construcción: barreras del sector y desafíos técnicos**

- Particularidades de la industria de la construcción
- Barreras a la innovación
- Identificación de desafíos técnicos recurrentes
- Tipos de soluciones técnicas
- Ejemplos de desarrollos tecnológicos en el sector

## UNIDAD 3

### **Evaluación de soluciones: valor técnico, estado del arte y riesgos**

- Evaluación técnica
- Evaluación de patentabilidad
- Evaluación de uso y riesgos - Libertad de operación (FTO)
- Evaluación de aplicabilidad/adopción en el sector
- Evaluación de viabilidad
- Evaluación estratégica

## UNIDAD 5

### **Uso estratégico y aplicación de invenciones en la construcción**

- Rol de las patentes en la gestión tecnológica
- Criterios para decidir cuándo patentar
- Alternativas a la protección mediante patentes
- Diferencia entre invención e innovación
- Formas de utilización y generación de valor a partir de invenciones

## UNIDAD 2

### **Del problema técnico a la solución**

- Qué es una invención (criterio técnico)
- Diferencia entre idea, mejora y solución técnica
- Formulación de problemas técnicos
- De la idea a la solución técnica
- Estrategias de generación de soluciones
- Uso de información tecnológica para el desarrollo de soluciones

## UNIDAD 4

### **Protección de invenciones: estructura y alcance de las patentes**

- Qué se puede proteger
- Estructura de una solicitud de patente
- Alcance de protección
- Principio de territorialidad
- Vías de protección
- Tratados/convenios

## UNIDAD 6

### **Integración aplicada: de problema técnico a activo tecnológico**

- Recorrido integral del proceso: Identificación y formulación del problema técnico - Generación de soluciones - Evaluación de la solución - Decisión de protección - Definición de aplicación
- Aplicación del proceso a un caso práctico

## EQUIPO DOCENTE

---

### DOCENTE | AYLÉN BARRETO

-Ingeniera Industrial (UCA) y Máster en Dirección Estratégica y Tecnológica (ITBA-EOI).

-Agente de Propiedad Industrial, especialista en patentes de invención, enfocada en el diseño de estrategias de propiedad intelectual y en la capacitación en gestión y valorización de activos tecnológicos.

-Docente universitaria en las áreas de economía de la empresa e investigación operativa.

## CONDICIONES DE APROBACIÓN

---

Se deberá participar activamente de cada una de las clases sincrónicas (por zoom), a través del uso del micrófono y la webcam.

Además, es de carácter obligatorio completar todas las actividades (ejercicios, trabajos prácticos, evaluaciones) publicadas en el campus virtual.

Para obtener el **Certificado de Aprobación**, el participante deberá cumplimentar:

Participación en los foros y en las actividades propuestas en el Campus Virtual.

Calificación mínima de 7 puntos en la evaluación o ejercitación final del curso.

Asistencia del 75% verificada por la conexión en tiempo y forma.

## REQUISITOS PARA CURSAR

---

### **CONOCIMIENTOS PREVIOS**

Al ser un curso de nivel inicial, no es excluyente no contar no contar con conocimientos específicos del área para inscribirse.

### **REQUERIMIENTOS TÉCNICOS**

- Buena conexión a internet
- Es obligatorio contar con cámara y micrófono
- Zoom

\*El Campus Virtual se mantiene activo desde el momento en que inicia la formación

## FORMAS DE PAGO

---

### **INSCRIPCIÓN A TRAVÉS DE UNA EMPRESA** (socio o no)

- ECheq
- Transferencia Bancaria
- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -  
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)

### **INSCRIPCIÓN PARTICULAR** (no vinculada a una empresa)

- Mercado pago: Tarjetas de Crédito – Hasta 3 cuotas sin interés -  
Tarjetas de Débito – Cupón de pago (Rapi Pago – Pago Fácil)